

応用数学A 第4回

(復習回)

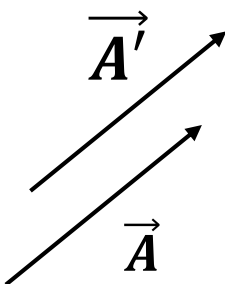
ベクトルとは？

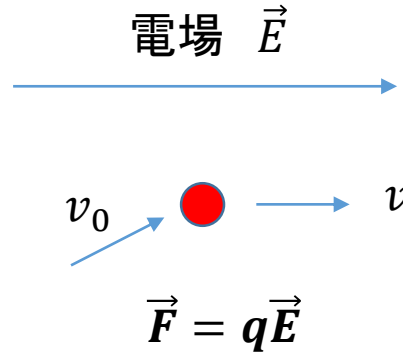
- スカラー量: A
大きさのみで確定される
長さ、熱、面積...

- ベクトル量: \vec{A} \mathbb{A}
大きさと方向で確定される
速度、加速度、電気力、重力

成分表示 $\vec{A} = (A_x, A_y, A_z)$
 $\vec{A} = (A_1, A_2, A_3)$

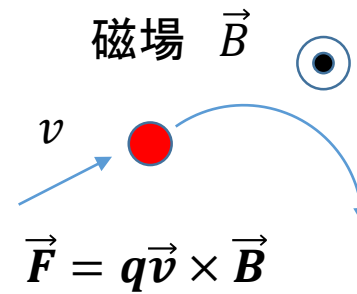
$\vec{A} // \vec{A}'$ (かつ同じ向き)
 $|\vec{A}| = |\vec{A}'|$
 $\vec{A} = \vec{A}'$





$$\frac{d\vec{v}}{dt} = q\vec{E}$$

$$\vec{v} = \vec{v}_0 + q\vec{E}t$$



$$\frac{d\vec{v}}{dt} = q\vec{v} \times \vec{B}$$

$$\vec{v} = \vec{v}_0 + q \int \vec{v} \times \vec{B} dt$$

ベクトルとは何？

行列？

$$\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{21} & a_{31} \\ a_{12} & a_{22} & a_{32} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$$

テンソル

$$y_1 = a_{11}x_1 + a_{21}x_2 + a_{31}x_3$$

$$y_2 = a_{12}x_1 + a_{22}x_2 + a_{32}x_3$$

$$y_3 = a_{13}x_1 + a_{23}x_2 + a_{33}x_3$$

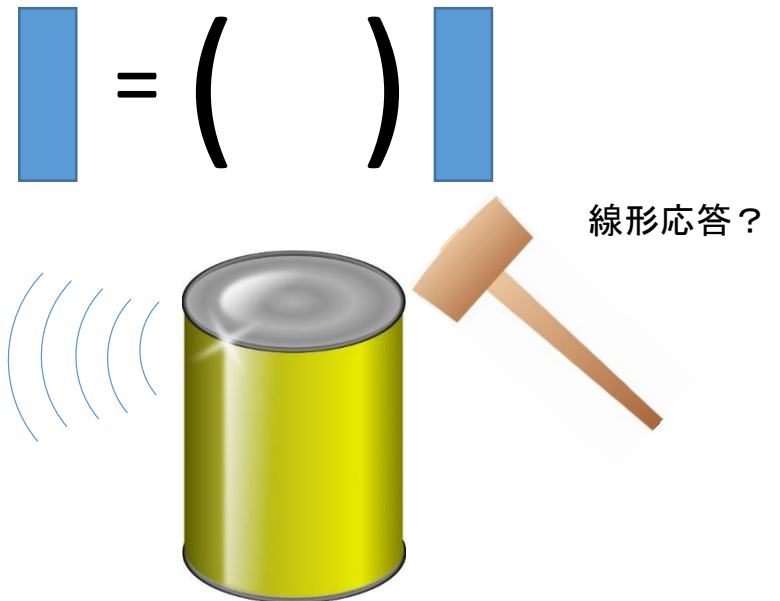
連立方程式？

バネ?, $F=kx$,

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/k & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} F_x \\ F_y \\ F_z \end{pmatrix}$$

ゴム?,

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/k & ? & ? \\ ? & ? & ? \\ ? & ? & ? \end{pmatrix} \begin{pmatrix} F_x \\ F_y \\ F_z \end{pmatrix}$$



内積

• 内積 $\vec{A} \cdot \vec{B}$ $\vec{A} = (A_x, A_y, A_z), \vec{B} = (B_x, B_y, B_z)$

$$(1) \vec{A} \cdot \vec{B} = |\vec{A}| |\vec{B}| \cos \theta$$

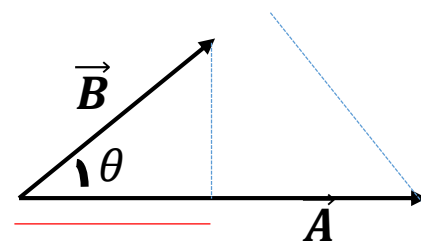
$$(2) \vec{A} \cdot \vec{B} = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$$

スカラー量

(1)→(2) 余弦定理 $|\vec{A} - \vec{B}|^2 = |\vec{A}|^2 + |\vec{B}|^2 - 2|\vec{A}| |\vec{B}| \cos \theta$

により証明可能

$|\vec{B}| \cos \theta = \vec{B}$ の \vec{A} への射影成分



(3) 演算法則

i. $\vec{A} \cdot \vec{B} = \vec{B} \cdot \vec{A}$ (交換法則)

ii. $\vec{A} \cdot (\vec{B} + \vec{C}) = \vec{A} \cdot \vec{B} + \vec{A} \cdot \vec{C}$ (分配法則)

iii. $(k\vec{A}) \cdot \vec{B} = \vec{A} \cdot (k\vec{B}) = k(\vec{A} \cdot \vec{B})$ (kはスカラー量)

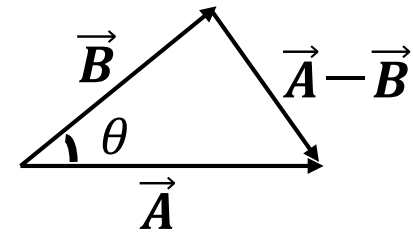
(4) 内積が0 $\Rightarrow \vec{A}, \vec{B}$ ベクトルが直行(但し0ベクトルを含まないとき)

内積は何を表す、何に使える？

\Rightarrow 例えば仕事量: ベクトル間の平行成分の積
ベクトル間の角度を知るためにも使える。

余弦定理での証明

- $\vec{A} = (A_x, A_y, A_z) \quad \vec{B} = (B_x, B_y, B_z)$
• $\vec{A} - \vec{B} = (A_x - B_x, A_y - B_y, A_z - B_z)$



- 余弦定理

- $|\vec{A} - \vec{B}|^2 = |\vec{A}|^2 + |\vec{B}|^2 - 2|\vec{A}||\vec{B}|\cos\theta$

$$\begin{aligned} \text{左辺} &= (A_x - B_x)^2 + (A_y - B_y)^2 + (A_z - B_z)^2 \\ &= A_x^2 + B_x^2 - 2A_x B_x + A_y^2 + B_y^2 - 2A_y B_y + A_z^2 + B_z^2 - 2A_z B_z \end{aligned}$$

$$\text{右辺} = A_x^2 + A_y^2 + A_z^2 + B_x^2 + B_y^2 + B_z^2 - 2\vec{A} \cdot \vec{B}$$

$$\text{より } \vec{A} \cdot \vec{B} = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$$

A-Bという長さはベクトルを使わないと余弦定理が必要であったが、ベクトルを用いればA-Bベクトルのノルムを出すだけで良い！

例題1

$\vec{A} = (1, 2, 3)$ $\vec{B} = (-2, 1, 1)$ とした時

i. 内積 $\vec{A} \cdot \vec{B}$ を求めよ

$$\begin{aligned}\vec{A} \cdot \vec{B} &= 1 * (-2) + 2 * 1 + 3 * 1 \\ &= -2 + 2 + 3 \\ &= 3\end{aligned}$$

$$(2) \vec{A} \cdot \vec{B} = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$$

ii. \vec{A}, \vec{B} の成す角 θ を求めよ

$$\begin{aligned}\cos\theta &= \frac{\vec{A} \cdot \vec{B}}{|\vec{A}| |\vec{B}|}, \quad |\vec{A}| = \sqrt{1 + 4 + 9} = \sqrt{14}, \quad |\vec{B}| = \sqrt{4 + 1 + 1} = \sqrt{6} \\ &= 3/2\sqrt{21}\end{aligned}$$

$$\therefore \theta = \cos^{-1}(3/2\sqrt{21}) \quad (1) \vec{A} \cdot \vec{B} = |\vec{A}| |\vec{B}| \cos\theta$$

iii. 点 \vec{A} と点 \vec{B} の距離を求めよ

$$\vec{A} - \vec{B} = (3, 1, 2) \text{ よって距離は } \sqrt{14}$$

外積

• 外積 $\vec{A} \times \vec{B}$

$$(4) \vec{A} \times \vec{B} = \vec{i} \begin{vmatrix} A_y & A_z \\ B_y & B_z \end{vmatrix} + \vec{j} \begin{vmatrix} A_z & A_x \\ B_z & B_x \end{vmatrix} + \vec{k} \begin{vmatrix} A_x & A_y \\ B_x & B_y \end{vmatrix}$$

$\vec{i} = (1, 0, 0)$, $\vec{j} = (0, 1, 0)$, $\vec{k} = (0, 0, 1)$, x, y, z 方向の
単位ベクトル $\vec{e}_x, \vec{e}_y, \vec{e}_z$

外積はベクトル量であり方向は \vec{A}, \vec{B} に垂直

($\vec{A} \rightarrow \vec{B}$ で右ネジの進む向き)

$$(5) |\vec{A} \times \vec{B}| = |\vec{A}| |\vec{B}| \sin\theta$$

= \vec{A}, \vec{B} ベクトルで作られる平行四辺形の面積: 即ち垂直成分との積

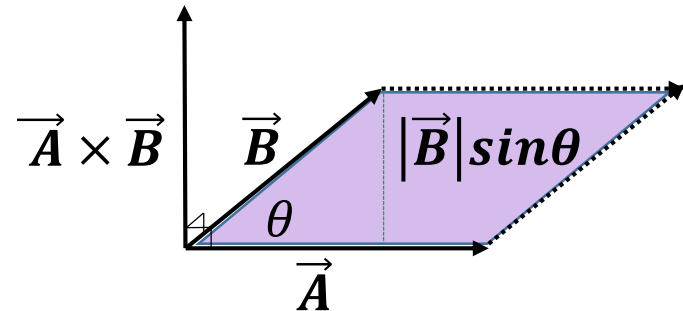
外積が0 $\Rightarrow \vec{A}, \vec{B}$ ベクトルが平行 (但し0ベクトルを含まないとき)

(6) 演算法則

i. $\vec{A} \times (\vec{B} + \vec{C}) = \vec{A} \times \vec{B} + \vec{A} \times \vec{C}$

ii. $\vec{A} \times \vec{B} = -\vec{B} \times \vec{A}$

iii. $|\vec{A} \times \vec{B}|^2 = |\vec{A}|^2 |\vec{B}|^2 - (\vec{A} \cdot \vec{B})^2$



(5) $|\vec{A} \times \vec{B}| = |\vec{A}| |\vec{B}| \sin\theta$ を証明せよ

$$\vec{A} \times \vec{B} = \vec{i} \begin{vmatrix} A_y & A_z \\ B_y & B_z \end{vmatrix} + \vec{j} \begin{vmatrix} A_z & A_x \\ B_z & B_x \end{vmatrix} + \vec{k} \begin{vmatrix} A_x & A_y \\ B_x & B_y \end{vmatrix}$$

$$= (A_y B_z - A_z B_y, A_z B_x - A_x B_z, A_x B_y - A_y B_x)$$

$$|\vec{A} \times \vec{B}|^2 = (A_y B_z - A_z B_y)^2 + (A_z B_x - A_x B_z)^2 + (A_x B_y - A_y B_x)^2$$

$$= (A_y^2 B_z^2 + A_z^2 B_y^2 - 2A_y B_z A_z B_y) + (A_z^2 B_x^2 + A_x^2 B_z^2 - 2A_z B_x A_x B_z) + (A_x^2 B_y^2 + A_y^2 B_x^2 - 2A_x B_y A_y B_x)$$

ここで $\sin^2\theta = 1 - \cos^2\theta$ を考えると

$$\sin^2\theta = 1 - \left(\frac{\vec{A} \cdot \vec{B}}{|\vec{A}| |\vec{B}|} \right)^2 \text{ よって}$$

$$(|\vec{A}| |\vec{B}|)^2 \sin^2\theta = A_x^2 B_x^2 + A_y^2 B_y^2 + A_z^2 B_z^2 + A_x^2 B_y^2 + A_y^2 B_z^2 + A_z^2 B_x^2 + A_x^2 B_z^2 + A_y^2 B_x^2 + A_z^2 B_y^2 - (A_x^2 B_x^2 + A_y^2 B_y^2 + A_z^2 B_z^2 + 2A_x B_x A_y B_y + 2A_y B_y A_z B_z + 2A_z B_z A_x B_x)$$

$$= A_x^2 B_y^2 + A_y^2 B_z^2 + A_z^2 B_x^2 + A_x^2 B_z^2 + A_y^2 B_x^2 + A_z^2 B_y^2 - (2A_x B_x A_y B_y + 2A_y B_y A_z B_z + 2A_z B_z A_x B_x)$$

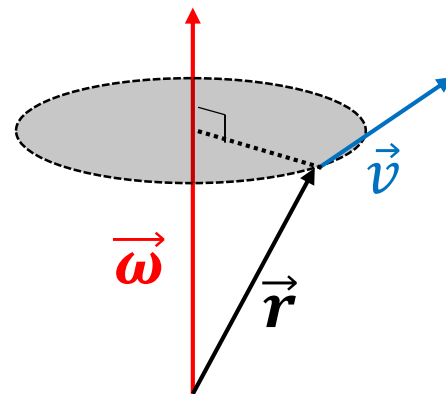
外積は何を意味している？

例えば回転体の速度 $\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$

$\vec{\omega}$: 角速度ベクトル, \vec{r} : 位置ベクトル

例えば力のモーメント $\vec{m} = \vec{r} \times \vec{f}$

\vec{f} : 力, \vec{r} : 位置ベクトル

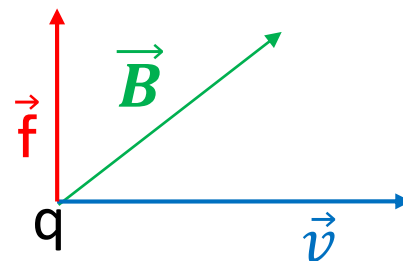


直感的にフレミング左手の法則も外積で表せそう？

$$\vec{f} = q(\vec{v} \times \vec{B})$$

\vec{v} : 速度ベクトル \vec{B} : 磁場ベクトル

q : 電荷



垂直成分との積: 決して面積だけを求める計算ではない

外積を使うことによって様々な物理量を定義・計算・利用できる。
ガウスの法則、アンペールの法則、ストークスの定理なども外積を使用

スカラー3重積、ベクトル3重積

• スカラー3重積

$$(\vec{A} \times \vec{B}) \cdot \vec{C} = [\vec{A}, \vec{B}, \vec{C}], \det ABC \quad [\vec{A}, \vec{B}, \vec{C}] = \begin{vmatrix} A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \\ C_x & C_y & C_z \end{vmatrix} \begin{vmatrix} A_x & A_y \\ B_x & B_y \\ C_x & C_y \end{vmatrix}$$

• ベクトル3重積

$$\text{i. } (\vec{A} \times \vec{B}) \times \vec{C} = (\vec{A} \cdot \vec{C})\vec{B} - (\vec{B} \cdot \vec{C})\vec{A}$$

$$\text{ii. } \vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C}) = (\vec{A} \cdot \vec{C})\vec{B} - (\vec{A} \cdot \vec{B})\vec{C}$$

ii. の証明のためにx成分について考えると

$$\begin{aligned} (\vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C}))_x &= A_y(\vec{B} \times \vec{C})_z - A_z(\vec{B} \times \vec{C})_y \\ &= A_y(\mathbf{B}_x C_y - B_y C_x) - A_z(\mathbf{B}_x C_z - B_z C_x) \\ &= (A_y C_y - A_z C_z) \mathbf{B}_x - (A_z B_z + A_y B_y) C_x \\ &= (\mathbf{A}_x C_x + A_y C_y - A_z C_z) \mathbf{B}_x - (\mathbf{A}_x B_x + A_z B_z + A_y B_y) C_x \\ &= (\vec{A} \cdot \vec{C}) \vec{B}_x - (\vec{A} \cdot \vec{B}) \vec{C}_x \end{aligned}$$

$$y, z \text{ 成分も同様に } (\vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C}))_y = (\vec{A} \cdot \vec{C}) \vec{B}_y - (\vec{A} \cdot \vec{B}) \vec{C}_y,$$

$$(\vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C}))_z = (\vec{A} \cdot \vec{C}) \vec{B}_z - (\vec{A} \cdot \vec{B}) \vec{C}_z$$

$$\text{よって } \vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C}) = (\vec{A} \cdot \vec{C})\vec{B} - (\vec{A} \cdot \vec{B})\vec{C}$$

例題 スカラー3重積

ベクトル $\vec{A}, \vec{B}, \vec{C}$ で作られる平行6面体の体積 V を求めよ

$V = \text{底面積} \times \text{高さ}$ であり

$\vec{A} \times \vec{B}$ を考えると、 $|\vec{A} \times \vec{B}| = |\vec{A}| |\vec{B}| \sin\theta$ は

\vec{A}, \vec{B} ベクトルで作られる平行四辺形の面積
その向きは底面に垂直である。

ここで $(\vec{A} \times \vec{B})$ と \vec{C} の内積を考えると

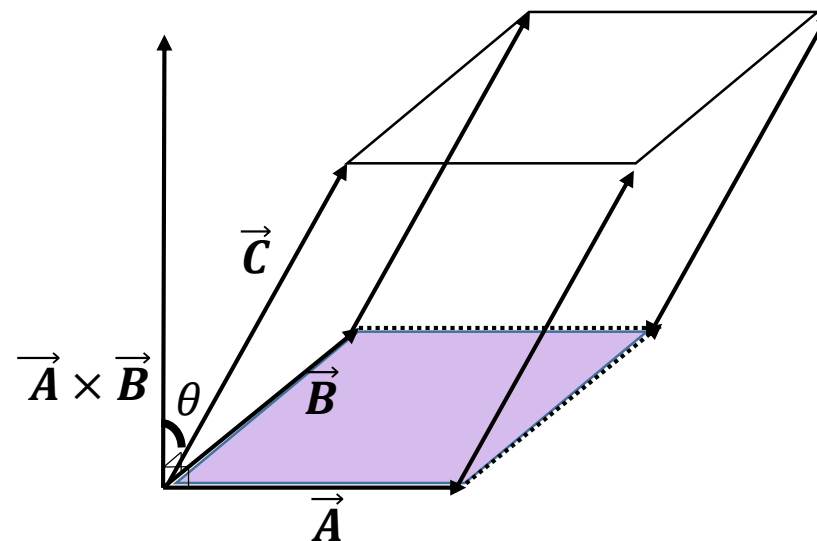
$$|\vec{A} \times \vec{B}| |\vec{C}| \cos\theta$$

θ は $\vec{A} \times \vec{B}$ と \vec{C} が成す角

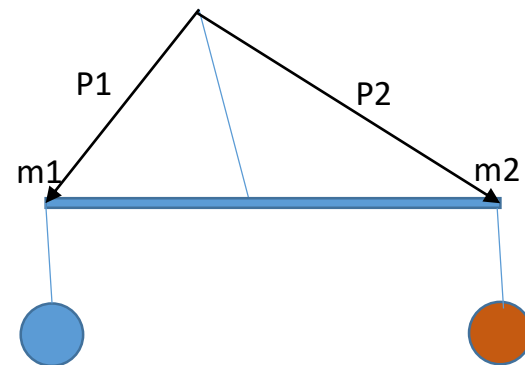
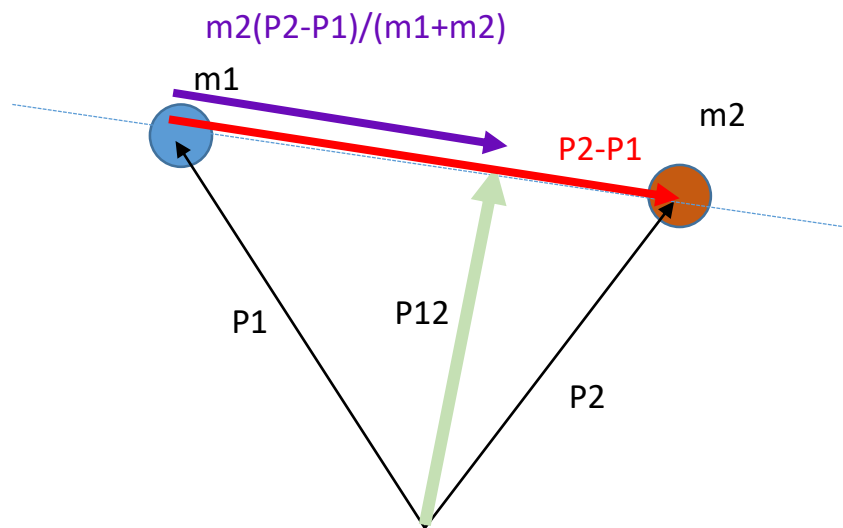
即ちスカラー3重積

$$(\vec{A} \times \vec{B}) \cdot \vec{C} = [\vec{A}, \vec{B}, \vec{C}]$$

は平行6面体の体積となる



[2] 位置ベクトル $P_1(x_1, x_2, x_3)$ に質量 m_1 、 $P_2(a_1, a_2, a_3)$ に質量 m_2 が置いてある場合、その重心位置を求めなさい。2つの質点を図示して見ること。

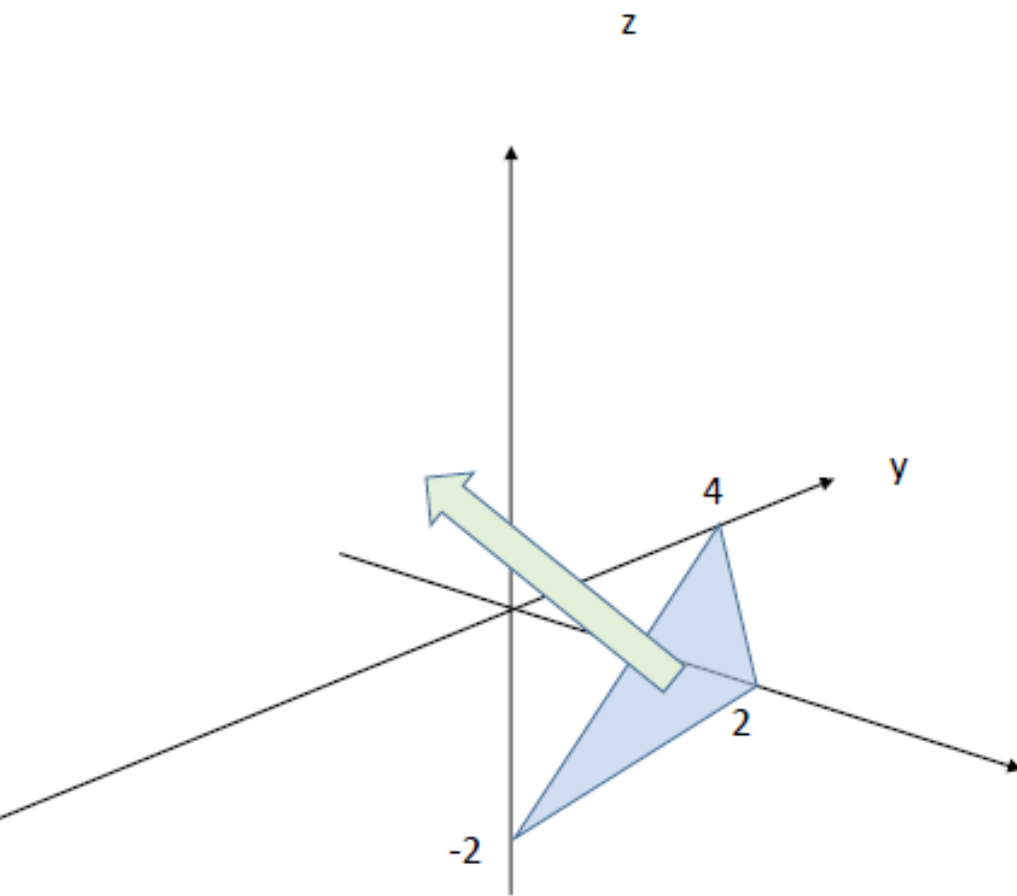


重み付

$$\begin{aligned}
 \vec{P12} &= m_2(\vec{P2}-\vec{P1})/(m_1+m_2) + \vec{P1} \\
 &= [(m_1\vec{P1})+(m_2\vec{P2})]/(m_1+m_2)
 \end{aligned}$$

$$\vec{OX} = \frac{\sum m_i \vec{P}_i}{\sum m_i}$$

[3] x切片が2、y切片が4、z切片が-2の時の平面に垂直なベクトルを求めなさい。図示してみることに。



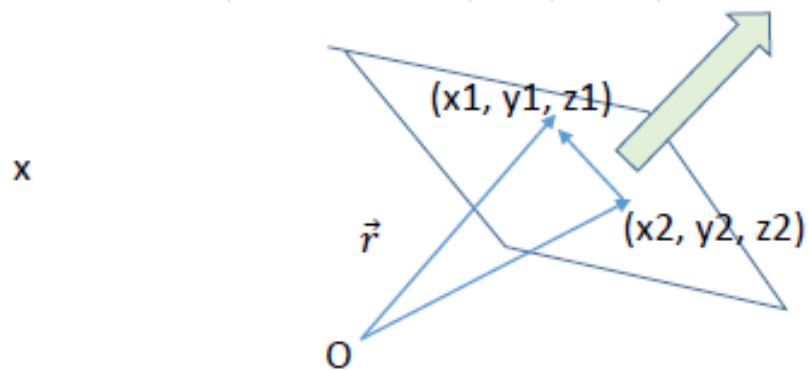
$$\frac{x}{2} + \frac{y}{4} + \frac{z}{-2} = 1 \quad \text{平面の方程式}$$

平面上の任意の点(x,y,z)において

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1/2 \\ 1/4 \\ -1/2 \end{pmatrix} = 1$$

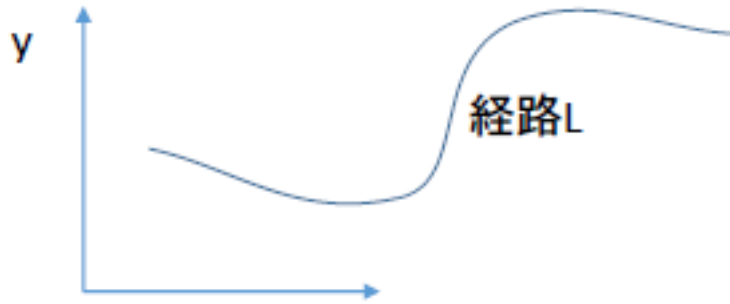
平面に含まれる直線(x₁,y₁,z₁)-(x₂,y₂,z₂)において

$$\left(\begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \\ z_2 \end{pmatrix} \right) \cdot \begin{pmatrix} 1/2 \\ 1/4 \\ -1/2 \end{pmatrix} = 0$$



ベクトル $a(1/2, 1/4, -1/2)$ は平面に垂直である。

ベクトル関数の積分



$F = e\vec{E}$ として、 $\vec{E}(z)$ の方向を z とすれば、

$$\begin{pmatrix} F_x \\ F_y \\ F_z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} dx \\ dy \\ dz \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ E_z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} dx \\ dy \\ dz \end{pmatrix} = E_z dz$$

$$\phi = \int_L \vec{E} \cdot d\vec{r} \quad \phi = \int_L E_z dz = E_z L_z$$

それでは一般に

$$\vec{E} = \begin{pmatrix} E_x \\ E_y \\ E_z \end{pmatrix} \quad \phi = \int_L (E_x dx + E_y dy + E_z dz)$$

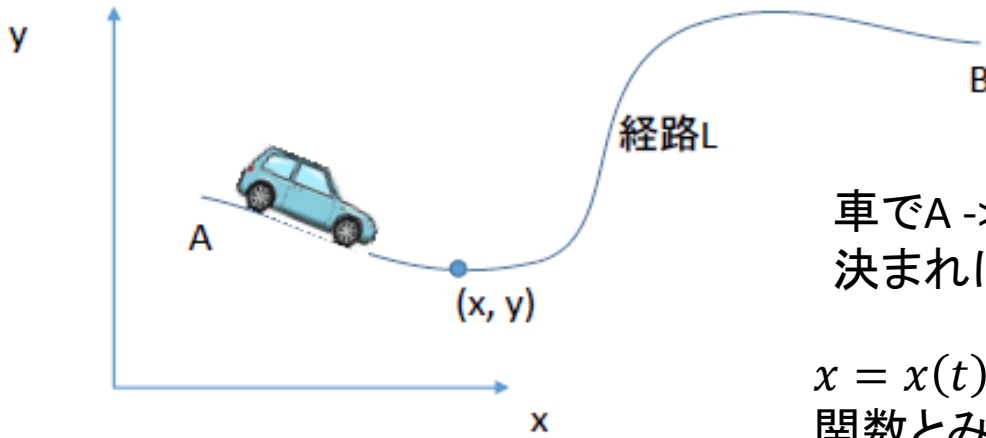
これで良い??

⇒だめ!

Lの経路では、 dx と dy が同時に変わってしまう。

(関係しながら変わってしまうために、独立に積分できない。)

どうすれば良い？⇒媒介変数を利用する



車でA → Bに向かうとすれば、時間tが決まれば位置が決まるはず

$x = x(t), y = y(t), z = z(t)$ と1つのt(媒介変数)の関数とみなせる。

$$dx = \frac{dx}{dt} dt = x'(t) dt$$

$$dx = x'(t) dt, dy = y'(t) dt, dz = z'(t) dt$$

$$\phi = \int_L (E_x dx + E_y dy + E_z dz) = \int_{L(t)} (E_x x'(t) + E_y y'(t) + E_z z'(t)) dt$$

$(\mathbf{E} \cdot d\mathbf{r}/dt) dt$

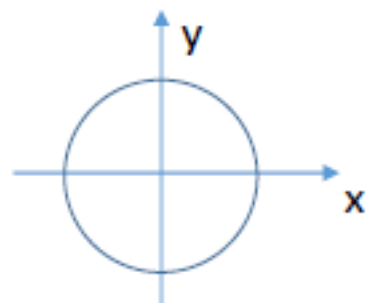
【定積分の置換積分の公式】(高校で習う)

$x=g(t)$, $a=g(\alpha)$, $b=g(\beta)$ のとき

$$\int_a^b f(x) dx = \int_\alpha^\beta f(g(t)) g'(t) dt$$

媒介変数表記 円の方程式

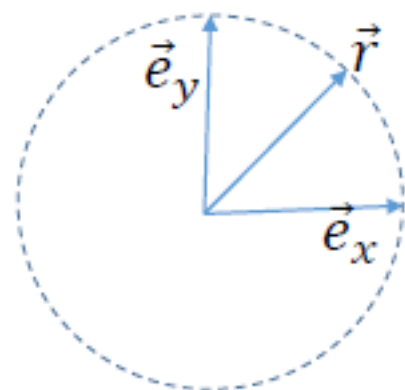
$$x^2 + y^2 = r^2$$



$$\vec{r} = x\vec{e}_x + y\vec{e}_y$$

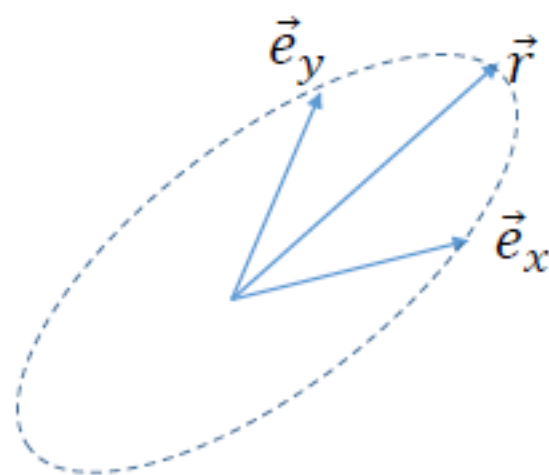
$$x = \sin t, \quad y = \cos t$$

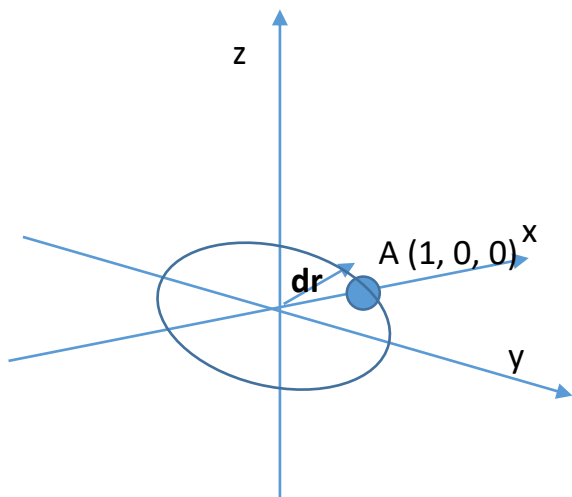
媒介変数で表示



$$x = \sin t, \quad y = \sin(t + \varphi)$$

$$\vec{e}_x \not\perp \vec{e}_y$$





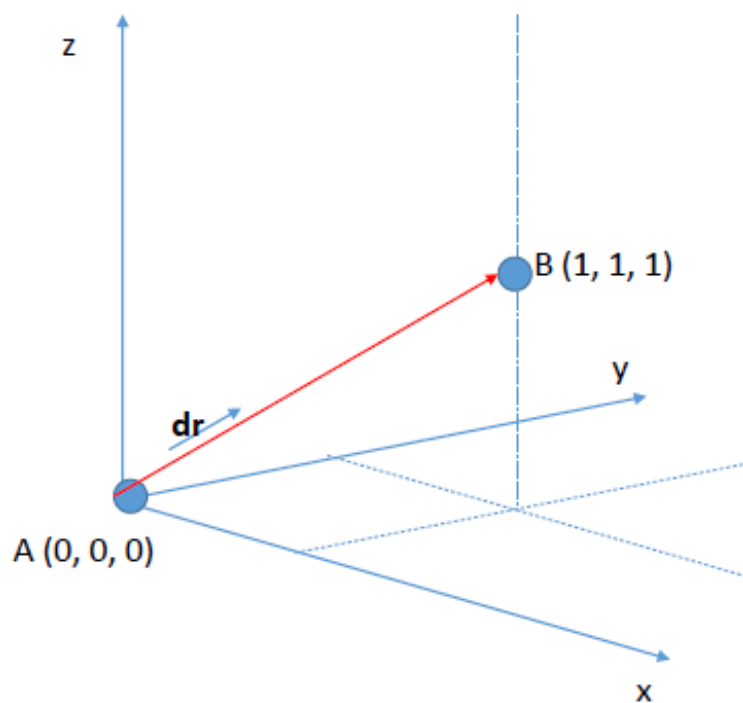
経路LをA(1, 0, 0)からA(1, 0, 0)までの円とする。

$$\vec{E} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ 0 \end{pmatrix} \text{とする。}$$

円なので、媒介変数をtとすれば、

$$\vec{r} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos t \\ \sin t \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \int_L \vec{E} \cdot d\vec{r} &= \int \begin{pmatrix} x \\ y \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} dx \\ dy \\ dz \end{pmatrix} = \int_0^{2\pi} \begin{pmatrix} \cos t \\ \sin t \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -\sin t dt \\ \cos t dt \\ 0 \end{pmatrix} \\ &= \int_0^{2\pi} (-\cos t \sin t + \sin t \cos t) dt = 0 \end{aligned}$$

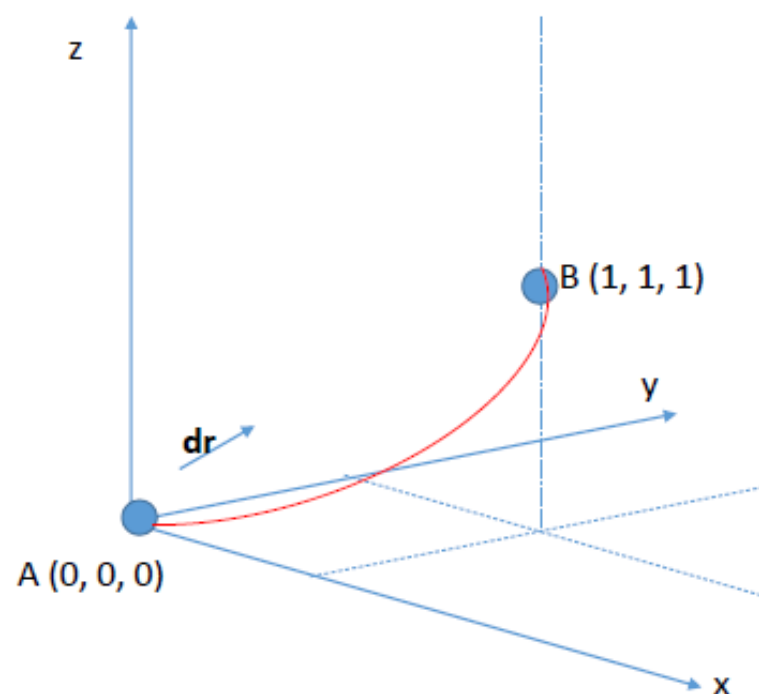


経路LをA(0, 0, 0)からB(1, 1, 1)までの直線とする。

$$\vec{E} = \begin{pmatrix} x + y \\ yz \\ x + z^2 \end{pmatrix} \text{だと仮定する。}$$

直線なので、媒介変数をtとすれば、 $\vec{r} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} t \\ t \\ t \end{pmatrix}$

$$\begin{aligned} \int_L \vec{E} \cdot d\vec{r} &= \int_0^1 \begin{pmatrix} x + y \\ yz \\ x + z^2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} dx \\ dy \\ dz \end{pmatrix} = \int_0^1 \begin{pmatrix} 2t \\ t^2 \\ t + t^2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} dt \\ dt \\ dt \end{pmatrix} \\ &= \int_0^1 (2t + t^2 + t + t^2) dt = \left[\frac{2}{3}t^3 + \frac{3}{2}t^2 \right]_0^1 = \frac{13}{6} \end{aligned}$$



$$\vec{E} = \begin{pmatrix} x + y \\ yz \\ x + z^2 \end{pmatrix} \text{だと仮定する。}$$

経路LをA(0, 0, 0)からB(1, 1, 1)まで以下の形の曲線だとする。

$$\vec{r} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} t \\ t^2 \\ t^3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \int_L \vec{E} \cdot d\vec{r} &= \int_0^1 \begin{pmatrix} \ddot{x} + y \\ yz \\ x + z^2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} dx \\ dy \\ dz \end{pmatrix} = \int_0^1 \begin{pmatrix} t + t^2 \\ t^5 \\ t + t^6 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} dt \\ 2t dt \\ 3t^2 dt \end{pmatrix} \\ &= \int_0^1 (t + t^2 + 2t^6 + 3t^3 + 3t^8) dt = \left[\frac{3}{9}t^9 + \frac{2}{7}t^7 + \frac{3}{4}t^4 + \frac{1}{3}t^3 + \frac{1}{2}t^2 \right]_0^1 = \frac{185}{84} \end{aligned}$$

経路によって答えが違う。

では、 $\vec{E} = \begin{pmatrix} x^2 \\ y^2 \\ z^2 \end{pmatrix}$ だとすると

$$\vec{r} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} t \\ t \\ t \end{pmatrix}$$

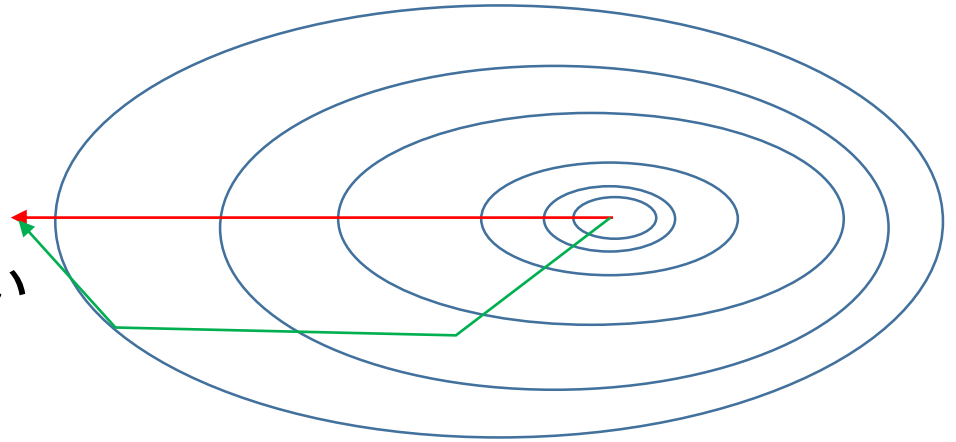
$$\begin{aligned} \int_L \vec{E} \cdot d\vec{r} &= \int_0^1 \begin{pmatrix} x^2 \\ y^2 \\ z^2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} dx \\ dy \\ dz \end{pmatrix} = \int_0^1 \begin{pmatrix} t^2 \\ t^2 \\ t^2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} dt \\ dt \\ dt \end{pmatrix} \\ &= \int_0^1 (3t^2) dt = \left[\frac{3}{3} t^3 \right]_0^1 = 1 \end{aligned}$$

曲線経路では $\vec{r} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} t \\ t^2 \\ t^3 \end{pmatrix}$

$$\begin{aligned} \int_L \vec{E} \cdot d\vec{r} &= \int_0^1 \begin{pmatrix} x^2 \\ y^2 \\ z^2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} dx \\ dy \\ dz \end{pmatrix} = \int_0^1 \begin{pmatrix} t^2 \\ t^4 \\ t^6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} dt \\ 2t dt \\ 3t^2 dt \end{pmatrix} \\ &= \int_0^1 (t^2 + 2t^5 + 3t^8) dt = \left[\frac{1}{3} t^3 + \frac{2}{6} t^6 + \frac{3}{9} t^9 \right]_0^1 = 1 \end{aligned}$$

この違いは何か？

等高線の世界では、経路にはよらない



等高線の世界？ 位置ポテンシャルのような世界？ 電位のような世界？

電場ベクトル \vec{E} は電位 ϕ の勾配 $\vec{E} = \nabla\phi$

ベクトル関数がスカラー関数の**勾配**で書けるとき、経路によらない

$$\text{演算子ナブラ} : \nabla = \left(\frac{\partial}{\partial x}, \frac{\partial}{\partial y}, \frac{\partial}{\partial z} \right) \quad \vec{E} = \nabla\phi = \frac{\partial\phi}{\partial x}\hat{x} + \frac{\partial\phi}{\partial y}\hat{y} + \frac{\partial\phi}{\partial z}\hat{z}$$

$$\int_L \vec{E} \cdot d\vec{r} = \int_L \begin{pmatrix} \frac{\partial\phi}{\partial x} \\ \frac{\partial\phi}{\partial y} \\ \frac{\partial\phi}{\partial z} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} dx \\ dy \\ dz \end{pmatrix} = \int_L \frac{\partial\phi}{\partial x} dx + \frac{\partial\phi}{\partial y} dy + \frac{\partial\phi}{\partial z} dz = \int_L d\phi = \phi(B) - \phi(A)$$

では、 $\vec{E} = \begin{pmatrix} 1/x \\ 1/y \\ 1/z \end{pmatrix}$ だとすると

$$\vec{r} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} t \\ t \\ t \end{pmatrix} \quad \int_L \vec{E} \cdot d\vec{r} = \int_{0.1}^1 \begin{pmatrix} 1/x \\ 1/y \\ 1/z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} dx \\ dy \\ dz \end{pmatrix} = \int_{0.1}^1 \begin{pmatrix} 1/t \\ 1/t \\ 1/t \end{pmatrix} \begin{pmatrix} dt \\ dt \\ dt \end{pmatrix}$$

$$= \int_{0.1}^1 \left(3 \frac{1}{t} \right) dt = [3\ln(t)]_{0.1}^1 = 3\ln(10)$$

曲線経路では $\vec{r} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} t \\ t^2 \\ t^3 \end{pmatrix}$

x が $0.1 \sim 1$, t $0.1 \sim 1$
 y が $0.1 \sim 1$, t^2 $0.1 \sim 1$ ならば $0.1^{0.5} \sim 1$
 z が $0.1 \sim 1$, t^3 $0.1 \sim 1$ ならば $0.1^{1/3} \sim 1$

~~$$\int_L \vec{E} \cdot d\vec{r} = \int_{0.1}^1 \begin{pmatrix} 1/x \\ 1/y \\ 1/z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} dx \\ dy \\ dz \end{pmatrix} = \int_{0.1}^1 \begin{pmatrix} 1/t \\ 1/t^2 \\ 1/t^3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} dt \\ 2t dt \\ 3t^2 dt \end{pmatrix}$$

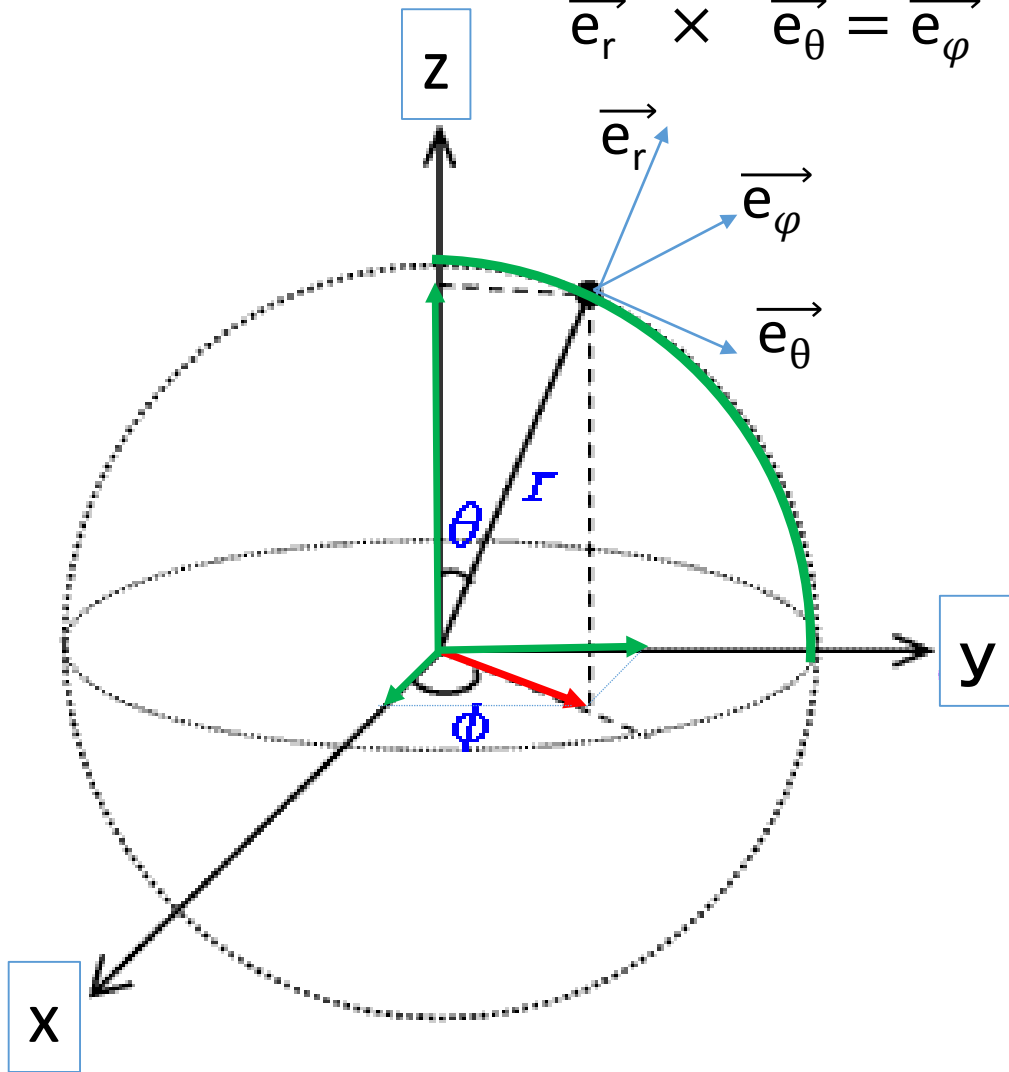
$$= \int_{0.1}^1 \left(\frac{1}{t} + 2 \frac{1}{t} + 3 \frac{1}{t} \right) dt = [6\ln(t)]_{0.1}^1 = 6\ln(10)$$~~

$\Phi = \log(x) + \log(y) + \log(z)$, $\nabla\phi = (1/x, 1/y, 1/z)$ なので直線経路と等しい

極座標表示 復習 媒介変数(r, θ, φ)

$$\vec{r}(r, \theta, \varphi): (x, y, z) = (r \sin \theta \cos \varphi, r \sin \theta \sin \varphi, r \cos \theta)$$

$$\vec{e}_r \times \vec{e}_\theta = \vec{e}_\varphi$$



x, y 平面上への \vec{r} の射影成分
大きさは $r \sin \theta$

$$X = r \sin \theta \cos \varphi$$
$$Y = r \sin \theta \sin \varphi$$

$(0 \leq \theta \leq \pi/2, 0 \leq \varphi \leq 2\pi)$ 半球面

$(0 \leq \theta \leq \pi, 0 \leq \varphi \leq 2\pi)$ 全球面

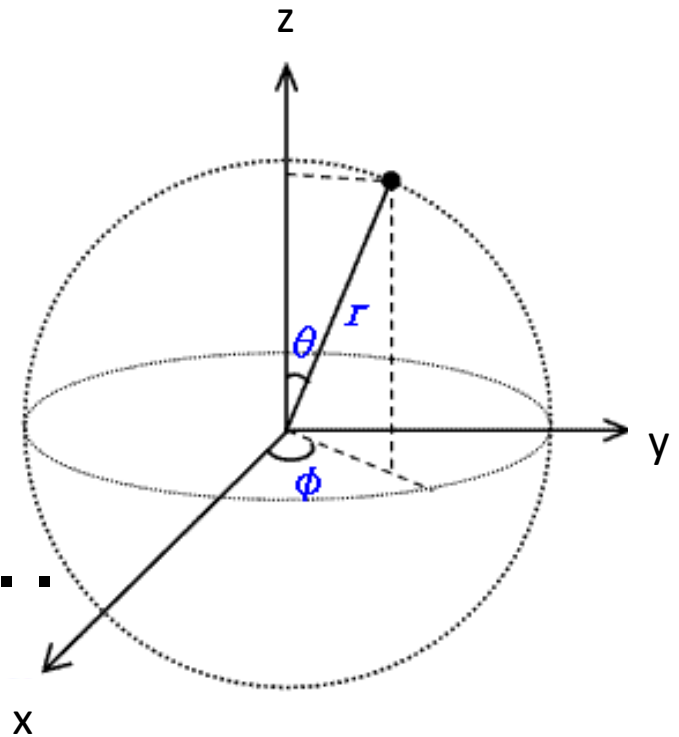
なぜ極座標必要？ 例題

- 半球面 $S: \vec{r}(x, y, z) \quad x^2 + y^2 + z^2 = a^2$ この面積を求めるには
- このとき変数を x, y, z と考えると...

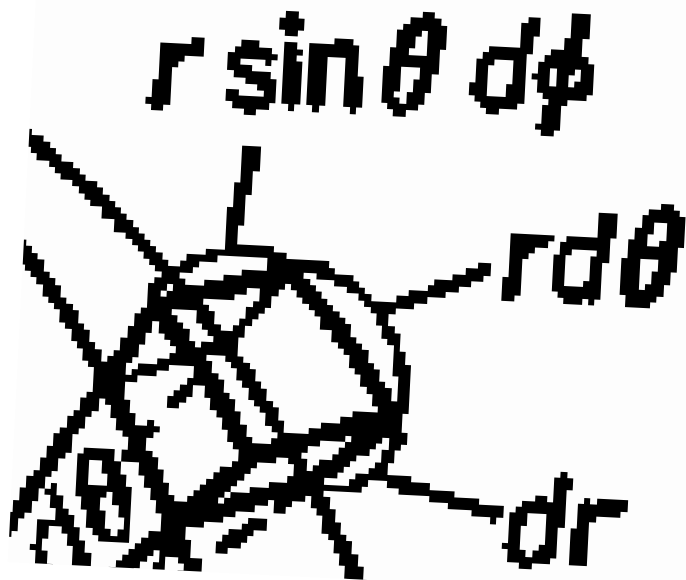
$$\iiint_D dx dy dz$$

dx, dy, dz 積分範囲分らない...

$\iiint_D f(r, \theta, \varphi) \quad dr d\theta d\varphi$ としたいが...



図で見る極座標表示の体積積分



ヤコビアン

$$\begin{aligned}
 |J| &= \frac{(\partial x, \partial y, \partial z)}{(\partial r, \partial \theta, \partial \phi)} \\
 &= \begin{vmatrix} \frac{\partial x}{\partial r} & \frac{\partial x}{\partial \theta} & \frac{\partial x}{\partial \phi} \\ \frac{\partial y}{\partial r} & \frac{\partial y}{\partial \theta} & \frac{\partial y}{\partial \phi} \\ \frac{\partial z}{\partial r} & \frac{\partial z}{\partial \theta} & \frac{\partial z}{\partial \phi} \end{vmatrix}
 \end{aligned}$$

面積: $Ds = r d\theta \ r \sin \theta \ d\phi = r^2 \sin \theta \ d\theta d\phi$

体積: $Ds dr = dV = r^2 \sin \theta \ dr d\theta d\phi$

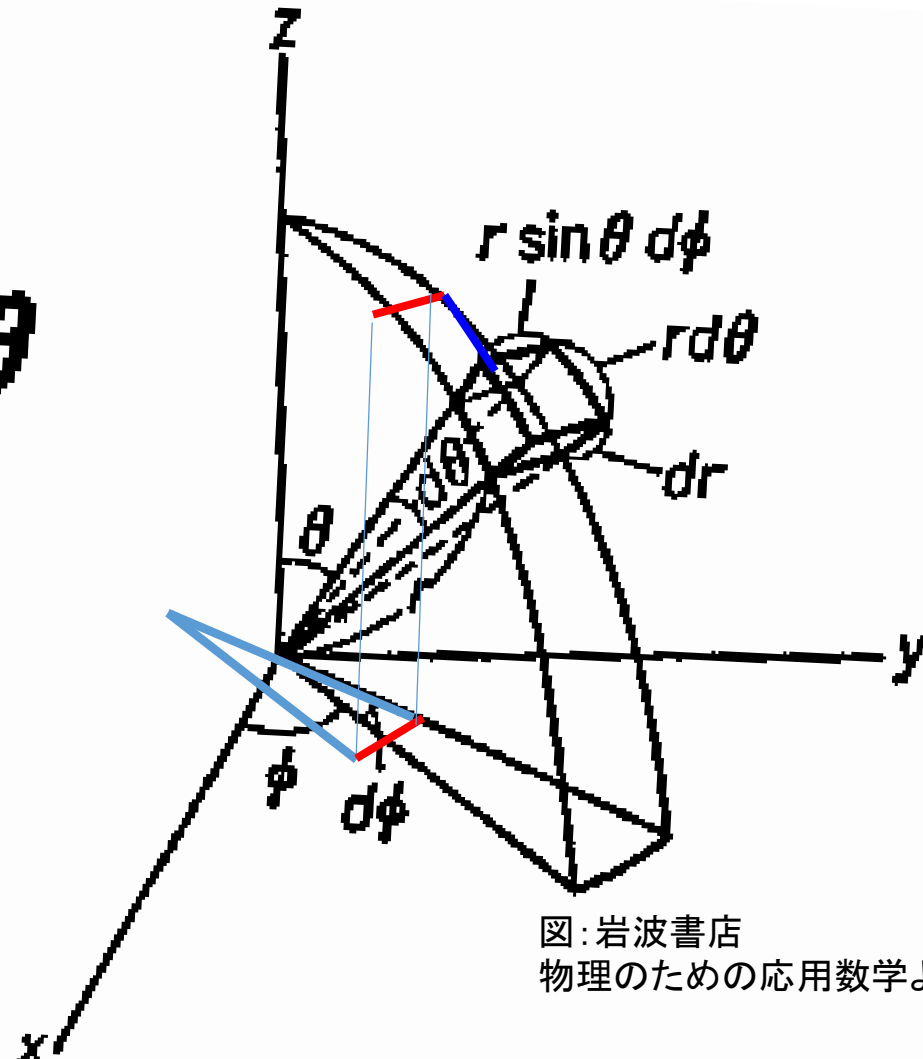


図: 岩波書店
物理のための応用数学より

3変数で $\vec{r} (x,y,z)$ が与えられたら

$(x(r, \theta, \varphi), y(r, \theta, \varphi), z(r, \theta, \varphi))$

例えば $(r \sin \theta \cos \varphi, r \sin \theta \sin \varphi, r \cos \theta)$

スカラーの体積積分

$$\int_V f(\mathbf{r}) dv = \iiint_D f(r, \theta, \varphi) |J| dr d\theta d\varphi$$

ヤコビアン

$$\begin{aligned} |J| &= \frac{(\partial x, \partial y, \partial z)}{(\partial r, \partial \theta, \partial \varphi)} \\ &= \begin{vmatrix} \frac{\partial x}{\partial r} & \frac{\partial x}{\partial \theta} & \frac{\partial x}{\partial \varphi} \\ \frac{\partial y}{\partial r} & \frac{\partial y}{\partial \theta} & \frac{\partial y}{\partial \varphi} \\ \frac{\partial z}{\partial r} & \frac{\partial z}{\partial \theta} & \frac{\partial z}{\partial \varphi} \end{vmatrix} \end{aligned}$$

例題

- 半球面 $S: \vec{r}(\theta, \varphi) = (r \sin \theta \cos \varphi, r \sin \theta \sin \varphi, r \cos \theta)$
($0 \leq \theta \leq \pi/2, 0 \leq \varphi \leq 2\pi$)の面積を求めよ
- この時媒介変数は θ, φ

$$\int_S ds = \iint_D \left| \frac{\partial \vec{r}}{\partial \theta} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial \varphi} \right| d\theta d\varphi$$

$$\frac{\partial \vec{r}}{\partial \theta} = r(\cos \theta \cos \varphi, \cos \theta \sin \varphi, -\sin \theta)$$

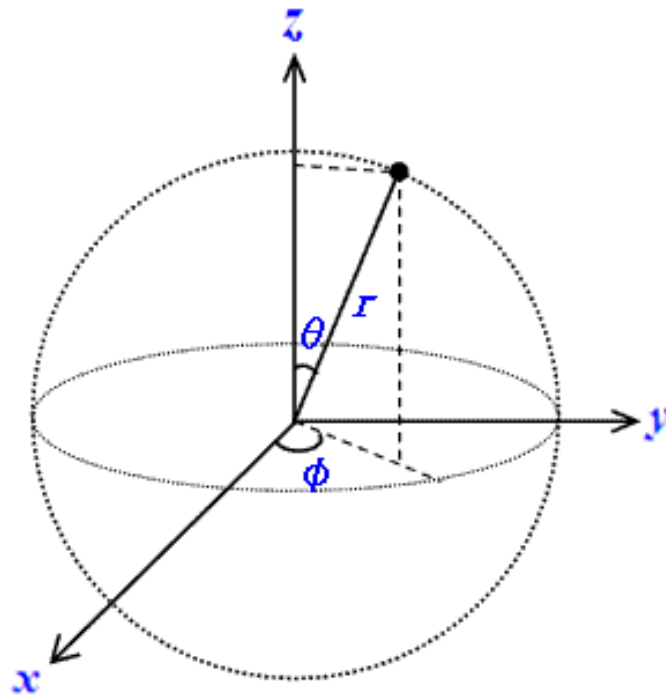
$$\frac{\partial \vec{r}}{\partial \varphi} = r(-\sin \theta \sin \varphi, \sin \theta \cos \varphi, 0)$$

$$\begin{pmatrix} \cos \theta \cos \varphi \\ \cos \theta \sin \varphi \\ -\sin \theta \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -\sin \theta \sin \varphi \\ \sin \theta \cos \varphi \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\frac{\partial \vec{r}}{\partial \theta} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial \varphi} = r^2 \begin{vmatrix} i & j & k \\ \cos u \cos v & \cos u \sin v & -\sin u \\ -\sin u \sin v & \sin u \cos v & 0 \end{vmatrix}$$

$$= r^2(\sin^2 \theta \cos \varphi, \sin^2 \theta \sin \varphi, \sin \theta \cos \theta \cos^2 \varphi + \sin \theta \cos \theta \sin^2 \varphi)$$

$$= r^2(\sin^2 \theta \cos \varphi, \sin^2 \theta \sin \varphi, \sin \theta \cos \theta)$$



$$\begin{aligned}
\left| \frac{\partial \vec{r}}{\partial \theta} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial \varphi} \right| &= r^2 \sqrt{\sin^4 \theta \cos^2 \varphi + \sin^4 \theta \sin^2 \varphi + \sin^2 \theta \cos^2 \theta} \\
&= r^2 \sqrt{\sin^4 \theta + \sin^2 \theta \cos^2 \theta} \\
&= r^2 \sqrt{\sin^2 \theta} = r^2 \sin \theta
\end{aligned}$$

したがって面積は

$$\begin{aligned}
S &= \int_0^{2\pi} \int_0^{\pi/2} \left| \frac{\partial \vec{r}}{\partial \theta} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial \varphi} \right| d\theta d\varphi \text{ であり } (0 \leq \theta \leq \pi/2, 0 \leq \varphi \leq 2\pi) \\
&= \int_0^{2\pi} \int_0^{\pi/2} r^2 \sin \theta d\theta d\varphi \\
&= 2\pi r^2 \int_0^{\pi/2} \sin \theta d\theta \\
&= 2\pi r^2
\end{aligned}$$

$f(r) = (\frac{1}{4\pi\epsilon} \frac{q}{r^2}, 0, 0)$ として積分すると有名なクーロンの法則

これが体積の場合は3変数 $\vec{r}(r, \theta, \varphi)$

$$V = \iiint dx dy dz = \int_0^a \int_0^{2\pi} \int_0^{\pi/2} r^2 \sin \theta dr d\theta d\varphi \text{ となる...}$$

例題 体積

半径aの球の体積を極座標を用いた積分から求めよ

$$\bullet V: \vec{r}(r, \theta, \varphi) = (r \sin \theta \cos \varphi, r \sin \theta \sin \varphi, r \cos \theta)$$
$$(0 \leq r \leq a, 0 \leq \theta \leq \pi, 0 \leq \varphi \leq 2\pi)$$

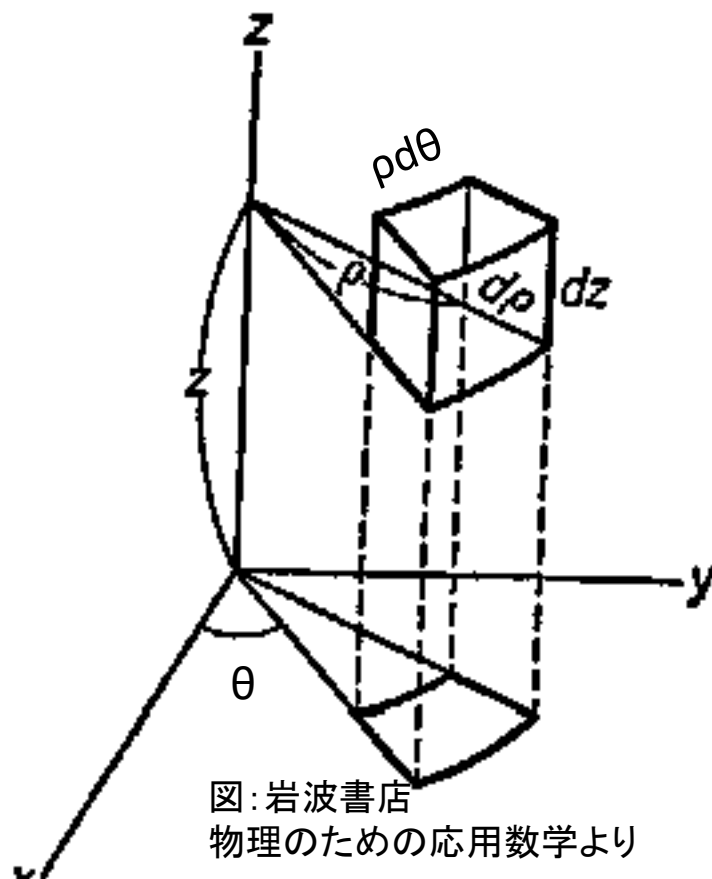
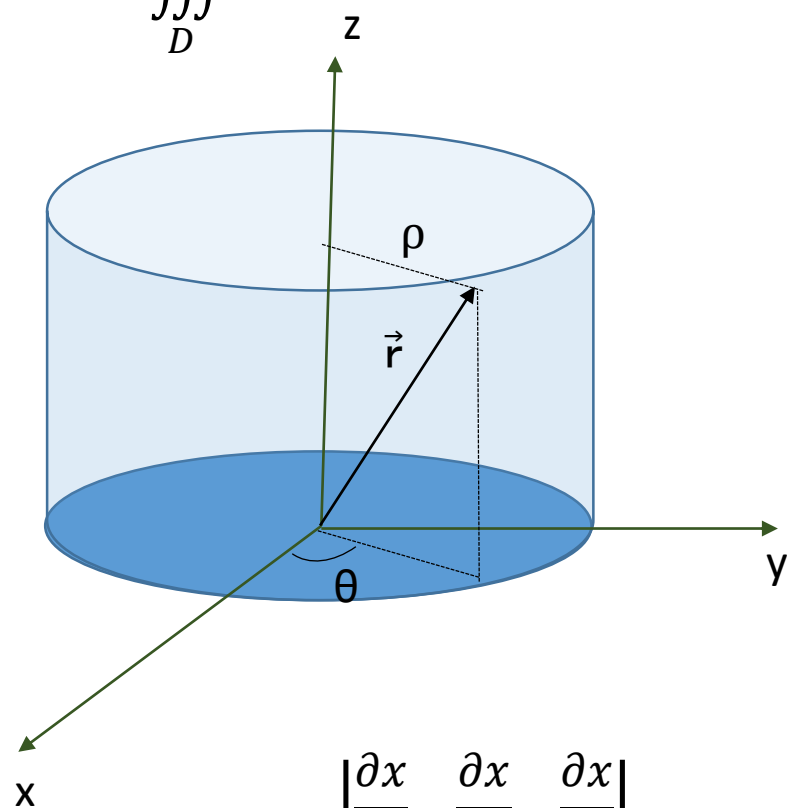
$$\text{体積要素: } dV = r^2 \sin \theta \, d\theta d\varphi dr$$

$$\begin{aligned} V &= \int_0^a \int_0^{2\pi} \int_0^\pi r^2 \sin \theta \, d\theta d\varphi dr \text{ であり} \\ &= \int_0^a \int_0^{2\pi} \int_0^\pi r^2 \sin \theta \, d\theta d\varphi dr \\ &= 2\pi \int_0^a \int_0^\pi r^2 \sin \theta \, d\theta dr \\ &= 4\pi \left[\frac{r^3}{3} \right]_0^a \\ &= \frac{4}{3} a^3 \end{aligned}$$

密度関数がスカラー関数 $f(r, \theta, \varphi) = 1+r$ であらわされるとすると、
積分すれば質量が計算できる

円柱座標 $\vec{r}(\rho, \theta, z) = (\rho \cos \theta, \rho \sin \theta, z)$

$$\int_V f(\mathbf{r}) dV = \iiint_D \varphi(\rho, \theta, z) |J| d\rho d\theta dz$$



ヤコビアン

$$|J| = \frac{(\partial x, \partial y, \partial z)}{(\partial \rho, \partial \theta, \partial z)} = \begin{vmatrix} \frac{\partial x}{\partial \rho} & \frac{\partial x}{\partial \theta} & \frac{\partial x}{\partial z} \\ \frac{\partial y}{\partial \rho} & \frac{\partial y}{\partial \theta} & \frac{\partial y}{\partial z} \\ \frac{\partial z}{\partial \rho} & \frac{\partial z}{\partial \theta} & \frac{\partial z}{\partial z} \end{vmatrix}$$

図: 岩波書店
物理のための応用数学より

図より $ds = \rho d\theta dz$
 $dV = \rho d\theta dz dr$

演習

(1)以下の円柱の側面の面積を積分から求めよ

$$\vec{r}(\theta, z) = (a \cos \theta, a \sin \theta, z)$$

$$(0 \leq z \leq b, 0 \leq \theta \leq 2\pi), a, b, > 0$$

(2)(1)面上でのスカラー量 $\cos^2\theta$ の面積分を求めよ

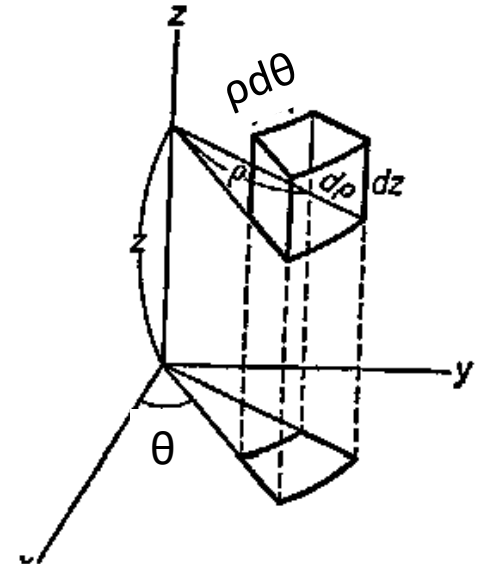
$$\int_S f(\mathbf{r}) ds = \iint_D \varphi(u, v) \left| \frac{\partial \vec{r}}{\partial u} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial v} \right| du dv$$

$$\frac{\partial \vec{r}}{\partial \theta} = (-a \sin \theta, a \cos \theta, 0), \frac{\partial \vec{r}}{\partial z} = (0, 0, 1)$$

$$\left| \frac{\partial \vec{r}}{\partial \theta} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial z} \right| = |(a \cos \theta, a \sin \theta, 0)| = a$$

$$(1) \int_S f(\mathbf{r}) ds = \int_0^b \int_0^{2\pi} a d\theta dz = 2\pi ab$$

$$(2) \int_S f(\mathbf{r}) ds = \int_0^b \int_0^{2\pi} a \cos^2 \theta d\theta dz = ab \int_0^{2\pi} \frac{1 + \cos 2\theta}{2} d\theta$$
$$= ab \left[\frac{1}{2} \theta + \frac{1}{4} \sin 2\theta \right]_0^{2\pi} = \pi ab$$



または図より $ds = rd\theta dz$

勾配・発散・回転 復習

$$\text{ナブラ: } \vec{\nabla} = \left(\frac{\partial}{\partial x}, \frac{\partial}{\partial y}, \frac{\partial}{\partial z} \right)$$

$$\text{grad } \varphi = \nabla \varphi = \left(\frac{\partial \varphi}{\partial x}, \frac{\partial \varphi}{\partial y}, \frac{\partial \varphi}{\partial z} \right)$$

$$\text{div } \vec{A} = \nabla \cdot \vec{A} = \frac{\partial A_x}{\partial x} + \frac{\partial A_y}{\partial y} + \frac{\partial A_z}{\partial z}$$

$$\text{rot } \vec{A} = \nabla \times \vec{A} = \left(\frac{\partial A_z}{\partial y} - \frac{\partial A_y}{\partial z}, \frac{\partial A_x}{\partial z} - \frac{\partial A_z}{\partial x}, \frac{\partial A_y}{\partial x} - \frac{\partial A_x}{\partial y} \right) \quad \text{curlとも呼ぶ}$$

$$\text{ラプラシアン: } \Delta = \nabla \cdot \nabla = \frac{\partial^2}{\partial x^2} + \frac{\partial^2}{\partial y^2} + \frac{\partial^2}{\partial z^2}$$

$\left(\frac{\partial}{\partial x}, \frac{\partial}{\partial y}, \frac{\partial}{\partial z} \right)$ これはこのままでは極座標系や円柱座標系では使用できない...

前回の講義でラプラシアンの極座標変換を行っていた。